



NEBOL este un potențiator pentru soluțiile pe baza de apă, care îmbunătățește considerabil calitatea performanțelor de aplicare prin termonebulizare și nebulizare a soluțiilor pe bază de apă. (pesticide, dezinfectanți). Este un amestec special de alcooli dezvoltat pentru amplificarea performanțelor aplicate cu generatorul de ceață termică sau generatoare de aerosoli ULV.

NEBOL stabilizează picăturile produse și creează un spectru mai îngust de picături. Asigură o distribuție uniformă și extinde timpul de contact cu dăunătorul și/sau orice agent patogen.

Substanțele din NEBOL sunt sigure pentru mediu și biodegradabile.

NEBOL este un amestec special de alcooli cu catenă lungă.

NEBOL se adaugă bazat pe următoarele recomandări:

1. Pentru ceață densă (1-3 ore de suspensie), se utilizează aprox. 225-255 ml/ L în rezervorul de soluție.
2. Pentru ceață medie (20-30 minute), se utilizează 145-160 ml / L în rezervorul de soluție.
3. Pentru o formare de ceață ușoară și o vizibilitate bună, se utilizează 65-80 ml/L.

AVANTAJELE FOLOSIRII ADITIVULUI NEBOL:

- Se reduce timpul de lucru cu până la 90% comparativ cu pulverizarea convențională.
- Spațiul este acoperit complet.
- Nu crește umiditatea.
- Nu se produc pete (Cu condiția utilizării unor duze corespunzătoare).
- Este ecologic.

INFORMAȚII APLICARE GENERALĂ

Din celălalt capăt al clădirii sau a camerei ce urmează a fi tratată, mergeți cu spatele, balansând încet fogger-ul înainte și înapoi pentru a trata ambele părți ale zonei ce se dorește a fi acoperită. Continuați această mișcare până ce lungimea camerei a fost parcursă. Balansați fogger-ul continuu și deplasați-vă în continuare. Încercați să mențineți ritmul astfel încât atunci când ajungeți în capătul camerei rezervorul să fie gol.

Atunci când aplicați produsele fiți siguri că ați respectat informațiile de utilizare de pe etichetă și urmați toate instrucțiunile de folosire, precauție, depozitare și eliminare. Atunci când folosiți generatorul de ceață, purtați echipament corespunzător de protecție.